

картотека

ПОДВИЖНЫХ ИГР НАРОДОВ СЕВЕРА ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ДЕТСКОМ САДУ

Подготовили:
Заведующий МБДОУ
детский сад «Олененок»:
Шишмарёва Наталья Юрьевна
Воспитатель МБДОУ
детский сад «Олененок»:
Ганюгина Анна Александровна

с.Холодное
2017 год

Игра «Урэлибгивун» - игра в вылавливание предмета. Дети садятся в круг плотно друг к другу, ноги сгибают в коленях, а руками передают друг другу палку или платок. Стоящий в середине водящий старается выхватить предмет, и пойманный с предметом заменяет его.



Игра «Наперсток». Игра аналогичная русской народной игре «Колечко»



Игра «Тройной прыжок» заключается в следующем. На участке проводится черта, играющие выстраиваются около нее, прыгают в порядке очередности. Начинают прыгать с одной ноги, приземляются на другую, затем отталкиваются и прыгают еще раз, приземляясь уже на обе ноги. Выигрывает тот, кто дальше прыгнул. Игру можно проводить и по звеньям, чтобы дети долго не ждали своей очереди. Одновременно выходят к черте по одному ребенку от каждого звена и начинают по сигналу прыжки. Выигрывает звено, участники которого прыгают дальше. В этом варианте игры у детей воспитывается стремление не подвести свое звено, чувство ответственности за выполнение правил игры перед товарищами, чувство коллективизма.



Игра «Каюр и собаки». Дети изображающие «собак» запрягаются в упряжки, а дети изображающие «каюров» - управляют упряжками. Между командами устраиваются гонки.



Игра «Метание топора». Игра заключается в метании топора (деревянного) на дальность.



Игра «Ниру» (хариус). Дети изображают рыбку выпрыгивающую из воды ловящей мотылька. Игра заключается в подпрыгивании ребенка (Ниру) в высоту (он должен дотронуться до мотылька, который подвешен на треноге).



Игра Борьба на палке «Перетягивание тьяуна»

На площадке проводится черта. Двое играющих садятся по обе стороны черты, один упирается ступнями ног в ступни другого. Держась за палку двумя руками, начинают перетягивать друг друга. Правила игры простые: начинать перетягивать палку только по сигналу; во время перетягивания палки не разрешается менять положение ступней ног.



Игра Ловля оленей «Метание маута».

На площадке ставится чучело оленя или оленья голова с рогами. На расстоянии 1,5—2 м вокруг него проводится черта. Оленеводы располагаются по кругу. По команде они накидывают на рога оленя веревочную петлю. Дети могут накидывать петлю по двое одновременно. Кто набросит петлю, тот считается поймавшим оленя. Правила игры: набрасывать петлю можно только по сигналу.



Игра «Гонки на оленях». Дети изображающие «олени» запрягаются в упряжки, а дети изображающие «оленоводов» - управляют упряжками. Между командами устраиваются гонки.



Игра Охота на волка или меткий охотник.

Задача игры состоит в том, чтобы попасть мячом в бегущего волка. Фигура волка вырезается из фанеры или картона. Охотник встает в 4—5 м от волка. Двое играющих дергают ее за веревочку, передвигая ее то влево, то вправо. С этого расстояния надо постараться попасть мячом в волка.



Игра «**Прыжки через нарты**» В ряд ставится 5—6 санок параллельно друг другу на расстоянии 40—50 см. Играющие в порядке очередности прыгают через них. По правилам игры начинать прыгать можно только по сигналу воспитателя; прыгать на двух ногах, мягко приземляясь; во время прыжка нельзя задевать санки.



Игра «Хавсидугат». Игра заключается в подбрасывании вверх лопаткой «бутылочки» (лунури). Деревянная лопатка (хавсиду) имеет короткую ручку, а лунури представляет собой маленькую бутылкообразную фигурку с пучком подшейного волоса, вклеенным в горлышко. Выиграл подбросивший большее количество раз.



Игра «Бег - Ходьба на снегоступах». Игра заключается в умении детей быстро передвигаться по глубокому снегу на снегоступах.



Игра Охота на куропаток.

Дети, изображающие куропаток, размещаются на одной стороне площадки, где имеются гимнастические стенки, вышки или скамейки. На противоположной стороне площадки находятся 3—4 охотника. Куропатки летают, прыгают по тундре. По сигналу воспитателя «охотники» куропатки улетают, садятся па ветки, взбираются на возвышения; охотники стараются попасть в куропаток, бросая в них мячом. Те дети, которых коснется мяч, отходят в сторону и в дальнейшей игре не принимают участия. После 2—3 повторений выбираются новые охотники, игра возобновляется. Правила игры: куропатки улетают только по сигналу воспитателя «охотники», а охотники начинают ловить куропаток только после этого сигнала. Бросать мяч можно только в ноги.

